RF1 - Mostrar cardápio do restaurante

RF2 - Mostrar Especial do dia

RF3 - Fazer pedido de reserva de mesa, com o pedido de reserva vai ser informado para qual

horário ele quer reservar. Próximo ao horário será enviada uma SMS ao usuário em seu

número informado no momento do cadastro avisando que ele tem mais alguns para poder

usufruir de sua reserva;

RF4- O aplicativo exibirá detalhes do prato como: sua descrição, seus ingredientes, valor

calórico e fotos postadas por outros usuários;

RF5- Aplicativo terá tela de login onde é possível logar com seu usuário, recuperar sua senha

ou ainda se cadastrar caso seja um novo usuário;

RF6- Vai ter uma tela de sugestão de melhorias para o aplicativo e para o restaurante;

RF7- Para fazer o pedido deverá estar em uma validada via QR Code impresso na mesa;

RF8- O aplicativo vai ter a localização do restaurante usando uma classe do Google Maps.

RF9 - O cardápio vai ter que ser separado por categoria;

RF10 – O cliente terá acesso ao consumo atual e histórico do seu pedido, valor da conta, entre

outras informações.

RF11 - Usuários comuns tem privilégios diferentes dos usuários identificados como garçons;

RF12 - Garçom faz pedido do cliente que não estiver usando o aplicativo;

RF13 – Sugestão de pedidos para o usuário de acordo com as categorias mais recorrentes nos

pedidos dele;

RF14 - Aplicativo estará disponível no Google Play e para download no site do restaurante;

RF15 - Aplicativo envia informação de pedido para cliente por e-mail;

RF16 - Aplicativo envia informação para cliente do tempo de preparo do prato, bem como,

informa, previsão de quando fica pronto (término);

RF17 – Garçom receberá notificação quando um dos pedidos cadastrados por ele estejam

prontos;

Desktop

RF18 – Tela para o usuário operador do caixa, acompanhar o pagamento dos pedidos;

RF19 – Tela para a cozinha acompanhar a entrada e saída de pedidos, assim como confirmar

que o prato estiver para o que garçom possa entregar ao cliente;

RF20 – Administrador do restaurante terá tela para cadastrar usuários internos (operador de

caixa, garçons, pessoal da cozinha);

RF21 – Este administrador terá relatórios relacionados aos mais variados dados da empresa,

como: compra e venda de ingredientes, faturamento total, número de atendimentos dos

garçons, número de pedidos feitos diretamente pelos usuários, entre outras informações;

RF22 – No módulo de compra, o usuário poderá cadastrar fornecedores, abrir e fechar

pedidos, consultar preços anteriores;

RF23 – No módulo financeiro, poderá ser feito o pagamento dos boletos e faturas dos pedidos

realizados pelo compras, poderá ser feito consulta de contas a pagar e contas a receber, além

de, realizar o pagamento do salário dos funcionários;

RF24 – No módulo de estoque, será controlada a quantidade de ingredientes no depósito.

A entrada se dará de forma automática assim que, o compras confirmar o recebimento. E a

baixa se dará quando for confirmados que os pedidos saíram prontos da cozinha.

RF1 - Mostrar cardápio do restaurante

RF2 - Mostrar Especial do dia

RF3 - Fazer pedido de reserva de mesa, com o pedido de reserva vai ser informado para qual

horário ele quer reservar. Próximo ao horário será enviada uma SMS ao usuário em seu

número informado no momento do cadastro avisando que ele tem mais alguns para poder

usufruir de sua reserva;

RF4- O aplicativo exibirá detalhes do prato como: sua descrição, seus ingredientes, valor

calórico e fotos postadas por outros usuários;

RF5- Aplicativo terá tela de login onde é possível logar com seu usuário, recuperar sua senha

ou ainda se cadastrar caso seja um novo usuário;

RF6- Vai ter uma tela de sugestão de melhorias para o aplicativo e para o restaurante;

RF7- Para fazer o pedido deverá estar em uma validada via QR Code impresso na mesa;

RF8- O aplicativo vai ter a localização do restaurante usando uma classe do Google Maps.

RF9 - O cardápio vai ter que ser separado por categoria;

RF10 – O cliente terá acesso ao consumo atual e histórico do seu pedido, valor da conta, entre

outras informações.

RF11 - Usuários comuns tem privilégios diferentes dos usuários identificados como garçons;

RF12 - Garçom faz pedido do cliente que não estiver usando o aplicativo;

RF13 – Sugestão de pedidos para o usuário de acordo com as categorias mais recorrentes nos

pedidos dele;

RF14 - Aplicativo estará disponível no Google Play e para download no site do restaurante;

RF15 - Aplicativo envia informação de pedido para cliente por e-mail;

RF16 - Aplicativo envia informação para cliente do tempo de preparo do prato, bem como,

informa, previsão de quando fica pronto (término);

RF17 – Garçom receberá notificação quando um dos pedidos cadastrados por ele estejam

prontos;

Desktop

RF18 – Tela para o usuário operador do caixa, acompanhar o pagamento dos pedidos;

RF19 – Tela para a cozinha acompanhar a entrada e saída de pedidos, assim como confirmar

que o prato estiver para o que garçom possa entregar ao cliente;

RF20 – Administrador do restaurante terá tela para cadastrar usuários internos (operador de

caixa, garçons, pessoal da cozinha);

RF21 – Este administrador terá relatórios relacionados aos mais variados dados da empresa,

como: compra e venda de ingredientes, faturamento total, número de atendimentos dos

garçons, número de pedidos feitos diretamente pelos usuários, entre outras informações;

RF22 – No módulo de compra, o usuário poderá cadastrar fornecedores, abrir e fechar

pedidos, consultar preços anteriores;

RF23 – No módulo financeiro, poderá ser feito o pagamento dos boletos e faturas dos pedidos

realizados pelo compras, poderá ser feito consulta de contas a pagar e contas a receber, além

de, realizar o pagamento do salário dos funcionários;

RF24 – No módulo de estoque, será controlada a quantidade de ingredientes no depósito.

A entrada se dará de forma automática assim que, o compras confirmar o recebimento. E a

baixa se dará quando for confirmados que os pedidos saíram prontos da cozinha.

RF1 - Mostrar cardápio do restaurante

RF2 - Mostrar Especial do dia

RF3 - Fazer pedido de reserva de mesa, com o pedido de reserva vai ser informado para qual

horário ele quer reservar. Próximo ao horário será enviada uma SMS ao usuário em seu

número informado no momento do cadastro avisando que ele tem mais alguns para poder

usufruir de sua reserva;

RF4- O aplicativo exibirá detalhes do prato como: sua descrição, seus ingredientes, valor

calórico e fotos postadas por outros usuários;

RF5- Aplicativo terá tela de login onde é possível logar com seu usuário, recuperar sua senha

ou ainda se cadastrar caso seja um novo usuário;

RF6- Vai ter uma tela de sugestão de melhorias para o aplicativo e para o restaurante;

RF7- Para fazer o pedido deverá estar em uma validada via QR Code impresso na mesa;

RF8- O aplicativo vai ter a localização do restaurante usando uma classe do Google Maps.

RF9 - O cardápio vai ter que ser separado por categoria;

RF10 – O cliente terá acesso ao consumo atual e histórico do seu pedido, valor da conta, entre

outras informações.

RF11 - Usuários comuns tem privilégios diferentes dos usuários identificados como garçons;

RF12 - Garçom faz pedido do cliente que não estiver usando o aplicativo;

RF13 – Sugestão de pedidos para o usuário de acordo com as categorias mais recorrentes nos

pedidos dele;

RF14 - Aplicativo estará disponível no Google Play e para download no site do restaurante;

RF15 - Aplicativo envia informação de pedido para cliente por e-mail;

RF16 - Aplicativo envia informação para cliente do tempo de preparo do prato, bem como,

informa, previsão de quando fica pronto (término);

RF17 – Garçom receberá notificação quando um dos pedidos cadastrados por ele estejam

prontos;

Desktop

RF18 – Tela para o usuário operador do caixa, acompanhar o pagamento dos pedidos;

RF19 – Tela para a cozinha acompanhar a entrada e saída de pedidos, assim como confirmar

que o prato estiver para o que garçom possa entregar ao cliente;

RF20 – Administrador do restaurante terá tela para cadastrar usuários internos (operador de

caixa, garçons, pessoal da cozinha);

RF21 – Este administrador terá relatórios relacionados aos mais variados dados da empresa,

como: compra e venda de ingredientes, faturamento total, número de atendimentos dos

garçons, número de pedidos feitos diretamente pelos usuários, entre outras informações;

RF22 – No módulo de compra, o usuário poderá cadastrar fornecedores, abrir e fechar

pedidos, consultar preços anteriores;

RF23 – No módulo financeiro, poderá ser feito o pagamento dos boletos e faturas dos pedidos

realizados pelo compras, poderá ser feito consulta de contas a pagar e contas a receber, além

de, realizar o pagamento do salário dos funcionários;

RF24 – No módulo de estoque, será controlada a quantidade de ingredientes no depósito.

A entrada se dará de forma automática assim que, o compras confirmar o recebimento. E a

baixa se dará quando for confirmados que os pedidos saíram prontos da cozinha.

RF1 - Mostrar cardápio do restaurante

RF2 - Mostrar Especial do dia

RF3 - Fazer pedido de reserva de mesa, com o pedido de reserva vai ser informado para qual

horário ele quer reservar. Próximo ao horário será enviada uma SMS ao usuário em seu

número informado no momento do cadastro avisando que ele tem mais alguns para poder

usufruir de sua reserva;

RF4- O aplicativo exibirá detalhes do prato como: sua descrição, seus ingredientes, valor

calórico e fotos postadas por outros usuários;

RF5- Aplicativo terá tela de login onde é possível logar com seu usuário, recuperar sua senha

ou ainda se cadastrar caso seja um novo usuário;

RF6- Vai ter uma tela de sugestão de melhorias para o aplicativo e para o restaurante;

RF7- Para fazer o pedido deverá estar em uma validada via QR Code impresso na mesa;

RF8- O aplicativo vai ter a localização do restaurante usando uma classe do Google Maps.

RF9 - O cardápio vai ter que ser separado por categoria;

RF10 – O cliente terá acesso ao consumo atual e histórico do seu pedido, valor da conta, entre

outras informações.

RF11 - Usuários comuns tem privilégios diferentes dos usuários identificados como garçons;

RF12 - Garçom faz pedido do cliente que não estiver usando o aplicativo;

RF13 – Sugestão de pedidos para o usuário de acordo com as categorias mais recorrentes nos

pedidos dele;

RF14 - Aplicativo estará disponível no Google Play e para download no site do restaurante;

RF15 - Aplicativo envia informação de pedido para cliente por e-mail;

RF16 - Aplicativo envia informação para cliente do tempo de preparo do prato, bem como,

informa, previsão de quando fica pronto (término);

RF17 – Garçom receberá notificação quando um dos pedidos cadastrados por ele estejam

prontos;

Desktop

RF18 – Tela para o usuário operador do caixa, acompanhar o pagamento dos pedidos;

RF19 – Tela para a cozinha acompanhar a entrada e saída de pedidos, assim como confirmar

que o prato estiver para o que garçom possa entregar ao cliente;

RF20 – Administrador do restaurante terá tela para cadastrar usuários internos (operador de

caixa, garçons, pessoal da cozinha);

RF21 – Este administrador terá relatórios relacionados aos mais variados dados da empresa,

como: compra e venda de ingredientes, faturamento total, número de atendimentos dos

garçons, número de pedidos feitos diretamente pelos usuários, entre outras informações;

RF22 – No módulo de compra, o usuário poderá cadastrar fornecedores, abrir e fechar

pedidos, consultar preços anteriores;

RF23 – No módulo financeiro, poderá ser feito o pagamento dos boletos e faturas dos pedidos

realizados pelo compras, poderá ser feito consulta de contas a pagar e contas a receber, além

de, realizar o pagamento do salário dos funcionários;

RF24 – No módulo de estoque, será controlada a quantidade de ingredientes no depósito.

A entrada se dará de forma automática assim que, o compras confirmar o recebimento. E a

baixa se dará quando for confirmados que os pedidos saíram prontos da cozinha.

RF1 - Mostrar cardápio do restaurante

RF2 - Mostrar Especial do dia

RF3 - Fazer pedido de reserva de mesa, com o pedido de reserva vai ser informado para qual

horário ele quer reservar. Próximo ao horário será enviada uma SMS ao usuário em seu

número informado no momento do cadastro avisando que ele tem mais alguns para poder

usufruir de sua reserva;

RF4- O aplicativo exibirá detalhes do prato como: sua descrição, seus ingredientes, valor

calórico e fotos postadas por outros usuários;

RF5- Aplicativo terá tela de login onde é possível logar com seu usuário, recuperar sua senha

ou ainda se cadastrar caso seja um novo usuário;

RF6- Vai ter uma tela de sugestão de melhorias para o aplicativo e para o restaurante;

RF7- Para fazer o pedido deverá estar em uma validada via QR Code impresso na mesa;

RF8- O aplicativo vai ter a localização do restaurante usando uma classe do Google Maps.

RF9 - O cardápio vai ter que ser separado por categoria;

RF10 – O cliente terá acesso ao consumo atual e histórico do seu pedido, valor da conta, entre

outras informações.

RF11 - Usuários comuns tem privilégios diferentes dos usuários identificados como garçons;

RF12 - Garçom faz pedido do cliente que não estiver usando o aplicativo;

RF13 – Sugestão de pedidos para o usuário de acordo com as categorias mais recorrentes nos

pedidos dele;

RF14 - Aplicativo estará disponível no Google Play e para download no site do restaurante;

RF15 - Aplicativo envia informação de pedido para cliente por e-mail;

RF16 - Aplicativo envia informação para cliente do tempo de preparo do prato, bem como,

informa, previsão de quando fica pronto (término);

RF17 – Garçom receberá notificação quando um dos pedidos cadastrados por ele estejam

prontos;

Desktop

RF18 – Tela para o usuário operador do caixa, acompanhar o pagamento dos pedidos;

RF19 – Tela para a cozinha acompanhar a entrada e saída de pedidos, assim como confirmar

que o prato estiver para o que garçom possa entregar ao cliente;

RF20 – Administrador do restaurante terá tela para cadastrar usuários internos (operador de

caixa, garçons, pessoal da cozinha);

RF21 – Este administrador terá relatórios relacionados aos mais variados dados da empresa,

como: compra e venda de ingredientes, faturamento total, número de atendimentos dos

garçons, número de pedidos feitos diretamente pelos usuários, entre outras informações;

RF22 – No módulo de compra, o usuário poderá cadastrar fornecedores, abrir e fechar

pedidos, consultar preços anteriores;

RF23 – No módulo financeiro, poderá ser feito o pagamento dos boletos e faturas dos pedidos

realizados pelo compras, poderá ser feito consulta de contas a pagar e contas a receber, além

de, realizar o pagamento do salário dos funcionários;

RF24 – No módulo de estoque, será controlada a quantidade de ingredientes no depósito.

A entrada se dará de forma automática assim que, o compras confirmar o recebimento. E a

baixa se dará quando for confirmados que os pedidos saíram prontos da cozinha.

RF1 - Mostrar cardápio do restaurante

RF2 - Mostrar Especial do dia

RF3 - Fazer pedido de reserva de mesa, com o pedido de reserva vai ser informado para qual

horário ele quer reservar. Próximo ao horário será enviada uma SMS ao usuário em seu

número informado no momento do cadastro avisando que ele tem mais alguns para poder

usufruir de sua reserva;

RF4- O aplicativo exibirá detalhes do prato como: sua descrição, seus ingredientes, valor

calórico e fotos postadas por outros usuários;

RF5- Aplicativo terá tela de login onde é possível logar com seu usuário, recuperar sua senha

ou ainda se cadastrar caso seja um novo usuário;

RF6- Vai ter uma tela de sugestão de melhorias para o aplicativo e para o restaurante;

RF7- Para fazer o pedido deverá estar em uma validada via QR Code impresso na mesa;

RF8- O aplicativo vai ter a localização do restaurante usando uma classe do Google Maps.

RF9 - O cardápio vai ter que ser separado por categoria;

RF10 – O cliente terá acesso ao consumo atual e histórico do seu pedido, valor da conta, entre

outras informações.

RF11 - Usuários comuns tem privilégios diferentes dos usuários identificados como garçons;

RF12 - Garçom faz pedido do cliente que não estiver usando o aplicativo;

RF13 – Sugestão de pedidos para o usuário de acordo com as categorias mais recorrentes nos

pedidos dele;

RF14 - Aplicativo estará disponível no Google Play e para download no site do restaurante;

RF15 - Aplicativo envia informação de pedido para cliente por e-mail;

RF16 - Aplicativo envia informação para cliente do tempo de preparo do prato, bem como,

informa, previsão de quando fica pronto (término);

RF17 – Garçom receberá notificação quando um dos pedidos cadastrados por ele estejam

prontos;

Desktop

RF18 – Tela para o usuário operador do caixa, acompanhar o pagamento dos pedidos;

RF19 – Tela para a cozinha acompanhar a entrada e saída de pedidos, assim como confirmar

que o prato estiver para o que garçom possa entregar ao cliente;

RF20 – Administrador do restaurante terá tela para cadastrar usuários internos (operador de

caixa, garçons, pessoal da cozinha);

RF21 – Este administrador terá relatórios relacionados aos mais variados dados da empresa,

como: compra e venda de ingredientes, faturamento total, número de atendimentos dos

garçons, número de pedidos feitos diretamente pelos usuários, entre outras informações;

RF22 – No módulo de compra, o usuário poderá cadastrar fornecedores, abrir e fechar

pedidos, consultar preços anteriores;

RF23 – No módulo financeiro, poderá ser feito o pagamento dos boletos e faturas dos pedidos

realizados pelo compras, poderá ser feito consulta de contas a pagar e contas a receber, além

de, realizar o pagamento do salário dos funcionários;

RF24 – No módulo de estoque, será controlada a quantidade de ingredientes no depósito.

A entrada se dará de forma automática assim que, o compras confirmar o recebimento. E a

baixa se dará quando for confirmados que os pedidos saíram prontos da cozinha.

RF1 - Mostrar cardápio do restaurante

RF2 - Mostrar Especial do dia

RF3 - Fazer pedido de reserva de mesa, com o pedido de reserva vai ser informado para qual

horário ele quer reservar. Próximo ao horário será enviada uma SMS ao usuário em seu

número informado no momento do cadastro avisando que ele tem mais alguns para poder

usufruir de sua reserva;

RF4- O aplicativo exibirá detalhes do prato como: sua descrição, seus ingredientes, valor

calórico e fotos postadas por outros usuários;

RF5- Aplicativo terá tela de login onde é possível logar com seu usuário, recuperar sua senha

ou ainda se cadastrar caso seja um novo usuário;

RF6- Vai ter uma tela de sugestão de melhorias para o aplicativo e para o restaurante;

RF7- Para fazer o pedido deverá estar em uma validada via QR Code impresso na mesa;

RF8- O aplicativo vai ter a localização do restaurante usando uma classe do Google Maps.

RF9 - O cardápio vai ter que ser separado por categoria;

RF10 – O cliente terá acesso ao consumo atual e histórico do seu pedido, valor da conta, entre

outras informações.

RF11 - Usuários comuns tem privilégios diferentes dos usuários identificados como garçons;

RF12 - Garçom faz pedido do cliente que não estiver usando o aplicativo;

RF13 – Sugestão de pedidos para o usuário de acordo com as categorias mais recorrentes nos

pedidos dele;

RF14 - Aplicativo estará disponível no Google Play e para download no site do restaurante;

RF15 - Aplicativo envia informação de pedido para cliente por e-mail;

RF16 - Aplicativo envia informação para cliente do tempo de preparo do prato, bem como,

informa, previsão de quando fica pronto (término);

RF17 – Garçom receberá notificação quando um dos pedidos cadastrados por ele estejam

prontos;

Desktop

RF18 – Tela para o usuário operador do caixa, acompanhar o pagamento dos pedidos;

RF19 – Tela para a cozinha acompanhar a entrada e saída de pedidos, assim como confirmar

que o prato estiver para o que garçom possa entregar ao cliente;

RF20 – Administrador do restaurante terá tela para cadastrar usuários internos (operador de

caixa, garçons, pessoal da cozinha);

RF21 – Este administrador terá relatórios relacionados aos mais variados dados da empresa,

como: compra e venda de ingredientes, faturamento total, número de atendimentos dos

garçons, número de pedidos feitos diretamente pelos usuários, entre outras informações;

RF22 – No módulo de compra, o usuário poderá cadastrar fornecedores, abrir e fechar

pedidos, consultar preços anteriores;

RF23 – No módulo financeiro, poderá ser feito o pagamento dos boletos e faturas dos pedidos

realizados pelo compras, poderá ser feito consulta de contas a pagar e contas a receber, além

de, realizar o pagamento do salário dos funcionários;

RF24 – No módulo de estoque, será controlada a quantidade de ingredientes no depósito.

A entrada se dará de forma automática assim que, o compras confirmar o recebimento. E a

baixa se dará quando for confirmados que os pedidos saíram prontos da cozinha.

Requisitos Funcionais  
  
Nº: RF 001  
Nome: Cadastro; integrante que sugeriu  
Descrição: usuário irá entrar no site e será disponibilizado link para entrar em local para cadastro de seus dados.  
Preenchidos os dados o usuário será enviado novamente a página inicial onde poderá se conectar com sua conta.  
  
Nº: RF 002  
Nome: valida e-mail IS/  
Descrição: Validação dos e-mails será aplicada para baseada nos padrões apresentados.  
  
Nº: RF 003  
Nome: requisitos mínimos de senha IS/  
Descrição: Todas as senhas devem seguir padrão de no mínimo 6 dígitos alfanuméricos.   
  
Nº: RF 004  
Nome: CPF valido IS/  
Descrição: O CPF passara pela validação existente passando pelos dígitos validadores.   
  
Nº: RF 005  
Nome: Minha Carteira IS/  
Descrição: Ao clicar o botão Minha Carteira, o usuário será redirecionado para outra aba onde estará disposto em uma tabela os dados referentes á suas transações.  
  
Nº: RF 006  
Nome: Cadastrar uma nova Compra IS/  
Descrição: Para registrar uma nova compra, devem ser informados o nome do ativo, o valor pago por cada ação e a data da transação.

Nº: RF 007  
Nome: Cálculo do valor total da posição IS/  
Descrição: Ao inserir o valor e cada unidade e quantidade, esses valores serão multiplicados e o valor apresentado no campo Valor da Posição.   
  
Nº: RF 008  
Nome: Tabela de Transações  IS/

Descrição: Na tela Minhas Movimentações, o mês e ano devem ser selecionados para as transações realizadas no período serem listadas na tabela.

Nº: RF 009  
Nome: Somatório do rendimento mensal IS/  
Descrição: Na tela Minha Carteira, será realizado funções matemáticas para chegar ao resultado dos rendimentos provenientes de day trade ou swing trade.  
  
Nº: RF 010  
Nome: Total do Mês – Swing Trade IS/  
Descrição: Uma transação é caracterizada como swing trade quando a compra e a venda de um mesmo ativo são realizadas em dias diferentes, sobre ela é cobrada uma taxa de 15% sobre o lucro líquido. Para uma melhor explicação tomemos como base o seguinte senário:

Compra 1.000 ações da empresa ABC ao custo de R$50,00, totalizando R$50.000,00, mais despesas necessárias incorridas na operação (taxa de negociação, registro e corretagem) no valor de R$16,25 = Custo de Aquisição R$50.016,25.

Venda 1000 ações da empresa ABC pelo valor unitário de R$55,00, totalizando R$55.000,00, menos despesas necessárias incorridas na operação (taxa de negociação, registro e corretagem) no valor de R$17,87 = Valor Líquido da Venda R$54.982,13.

Cálculo do Imposto Ganho líquido = Venda Líquida menos Custo de Aquisição R$54.982,13 - R$50.016,25 = R$4.965,88. Alíquota aplicável de 15% Imposto apurado = R$744,88.

Nº: RF 011  
Nome: Total do Mês – Day Trade IS/  
Descrição: Uma Transação é caracterizada como day trade quando a compra e a venda de um mesmo são realizadas num mesmo dia, sobre ela é cobrada uma taxa de 20% sobre o lucro líquido. Tomando como base o exemplo acima e modificando-o um pouco, basta a venda ter sido no mesmo dia para que o imposto sobre os R$4.965,88 fosse de 20% e valor a ser pago passasse para R$993,176.

Nº: RF 012  
Nome: Importa e Exporta IS/  
Descrição: Disponibiliza de exportação e importação de dados para arquivos .xlsx seguindo um padrão de dados.  
  
Nº: RF 013  
Nome: Ajuda IS/  
Descrição: Ao clicar em ajuda, irá abrir um box contendo Pequenos tutoriais e links para entendimento dos processos básicos, tipos de trades site da receita, legislações.

Nº: RF 014  
Nome: Cadastrar uma Nova Venda IS/

Descrição: Para registrar uma nova venda, deve ser informado se está realizada uma venda parcial ou uma venda integral dos lotes retidos na carteira do usuário. Além do nome do ativo, o valor de venda de cada ação e a data da transação.

Nº: RF 015  
Nome: Controle das Datas IS/

Descrição: Através das datas de compras e de vendas a aplicação irá selecionar e distingui-las se são day trades ou swing trades.

Nº: RF 016

Nome: Lucro/Prejuízo IS/

Descrição: No final da tabela na tela Minha Carteira, a aplicação irá destacar os valores de lucro ou prejuízo por tipo de transação. Realizando as contas de valores de compra subtraídos dos valores de venda e das taxas cobradas. Chegando assim ao lucro líquido ou prejuízo do mês se for caso.

Requisitos Não-Funcionais

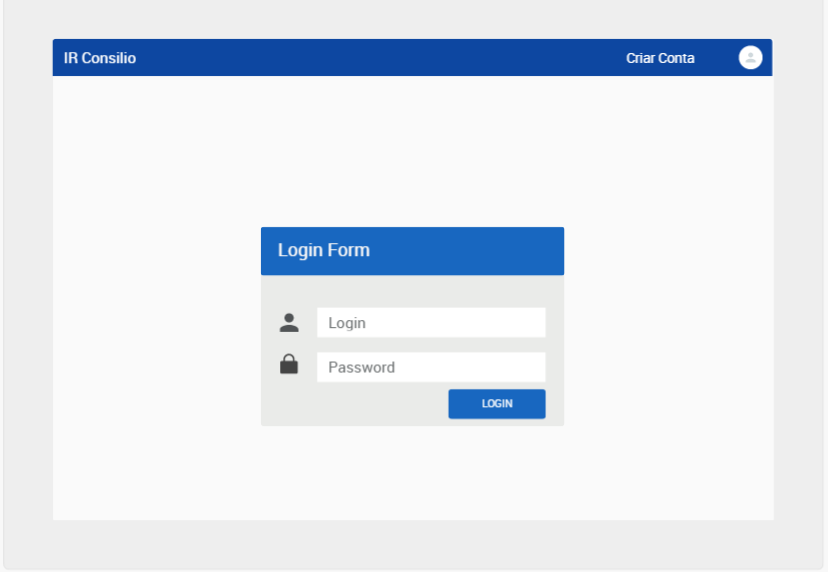
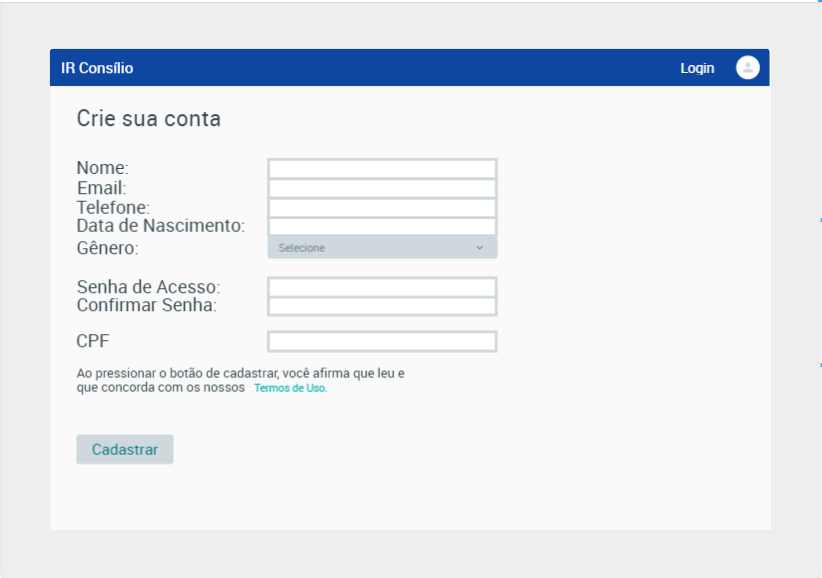
Nº: RNF 001  
Nome: Linguagens IS/ Marcelo  
Descrição: Vue com Node.js em mysql

Nº: RNF 002

Nome: Recomendação de utilização IS/

Descrição: Levando em conta que na nota de corretagem as taxas não vêm descriminadas sobre qual operação estão sendo cobradas, mas sim apenas o valor total das taxas sobre todas as transações feitas no dia em questão. Portanto, é aconselhável que o usuário cadastre todas as transações do dia e apenas em uma delas coloque o valor das taxas.

Layouts

Uma imagem contendo captura de tela

Descrição gerada automaticamenteUma imagem contendo captura de tela

Descrição gerada automaticamente